

## Kortfattade regler för svensk krocket

Krocket spelas av två till sex personer som antingen spelar var för sig eller delar upp sig i två lag.

**Planen:** Den bör mäta 14 x 24 meter eller ha motsvarande proportioner. Vid tävlingsspel avgränsas planen med linjer eller hörnmarkeringar.

**Spellet:** I krocket skall klotet slås från utgångsspinnen, genom bågarna 1-7, i huvudkäppen, genom bågarna 8-14 - utan att vidröra fotkåppen (dvs. utgångsspinnen)! - och därefter över halva banan. Dubbelbågen i mitten kallas "kronan" (båge 4 och 11) och kan passeras från två olika håll. Båda bågarna måste passeras i samma slag från den sida av spelplanen som man spelar ifrån. Den spelare eller det lag, vars klot rätt passerat banan, gått ut som fribytare, krockat alla motståndare och först slår i fotkåppen, har vunnit. Deltagarna spelar i den ordning som utgångsspinnens färger anger uppifrån. Två som spelar i lag skall inte spela efter varandra. Om bara två spelare deltar kan de spela med två klot var.

**Start:** Varje spelare skall genom att lägga sitt klot inom en (1) fots avstånd från utgångsspinnen och försöka att i ett slag slå klotet genom den första bågen eller genom de båda första. Hela klotet måste passera bågen i ett slag för att man skall erhålla ett extraslag. Ligger någon del av klotet i bågen får man i nästa spelturn slå sig tillbaka för att sedan i kommande spelturn göra ett nytt försök att passera hela bågen i ett slag. Varje spelare får fortsätta så länge han spelar med framgång, det vill säga slår sitt klot genom i ordningsföljden rätt båge eller träffar ett klot - "krockerar" - eller huvudkäppen. Om en spelare slår utan att träffa sitt klot får han ett nytt slag, vidrör han vid klotet får han ej slå på nytt. Gör en spelare fel utdöms spelturnsstraff och det är nästa spelares tur att fortsätta

**Alltså:** En spelare som gått igenom en båge får ett nytt slag för att passera genom nästa eller - om klotet kommit ur läge - för att slå klotet till lämpligare läge för nästa slag. Därav följer också att den spelare som passerar två bågar i ett slag får två nya slag. Det går inte att ha slag "tillgodo".

## Kortfattade regler för svensk krocket

Krocket spelas av två till sex personer som antingen spelar var för sig eller delar upp sig i två lag.

**Planen:** Den bör mäta 14 x 24 meter eller ha motsvarande proportioner. Vid tävlingsspel avgränsas planen med linjer eller hörnmarkeringar.

**Spellet:** I krocket skall klotet slås från utgångsspinnen, genom bågarna 1-7, i huvudkäppen, genom bågarna 8-14 - utan att vidröra fotkåppen (dvs. utgångsspinnen)! - och därefter över halva banan. Dubbelbågen i mitten kallas "kronan" (båge 4 och 11) och kan passeras från två olika håll. Båda bågarna måste passeras i samma slag från den sida av spelplanen som man spelar ifrån. Den spelare eller det lag, vars klot rätt passerat banan, gått ut som fribytare, krockat alla motståndare och först slår i fotkåppen, har vunnit. Deltagarna spelar i den ordning som utgångsspinnens färger anger uppifrån. Två som spelar i lag skall inte spela efter varandra. Om bara två spelare deltar kan de spela med två klot var.

**Start:** Varje spelare skall genom att lägga sitt klot inom en (1) fots avstånd från utgångsspinnen och försöka att i ett slag slå klotet genom den första bågen eller genom de båda första. Hela klotet måste passera bågen i ett slag för att man skall erhålla ett extraslag. Ligger någon del av klotet i bågen får man i nästa spelturn slå sig tillbaka för att sedan i kommande spelturn göra ett nytt försök att passera hela bågen i ett slag. Varje spelare får fortsätta så länge han spelar med framgång, det vill säga slår sitt klot genom i ordningsföljden rätt båge eller träffar ett klot - "krockerar" - eller huvudkäppen. Om en spelare slår utan att träffa sitt klot får han ett nytt slag, vidrör han vid klotet får han ej slå på nytt. Gör en spelare fel utdöms spelturnsstraff och det är nästa spelares tur att fortsätta

**Alltså:** En spelare som gått igenom en båge får ett nytt slag för att passera genom nästa eller - om klotet kommit ur läge - för att slå klotet till lämpligare läge för nästa slag. Därav följer också att den spelare som passerar två bågar i ett slag får två nya slag. Det går inte att ha slag "tillgodo".

## Kortfattade regler för svensk krocket

Krocket spelas av två till sex personer som antingen spelar var för sig eller delar upp sig i två lag.

**Planen:** Den bör mäta 14 x 24 meter eller ha motsvarande proportioner. Vid tävlingsspel avgränsas planen med linjer eller hörnmarkeringar.

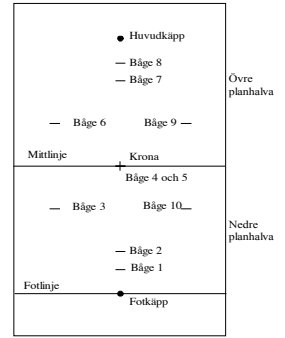
**Spellet:** I krocket skall klotet slås från utgångsspinnen, genom bågarna 1-7, i huvudkäppen, genom bågarna 8-14 - utan att vidröra fotkåppen (dvs. utgångsspinnen)! - och därefter över halva banan. Dubbelbågen i mitten kallas "kronan" (båge 4 och 11) och kan passeras från två olika håll. Båda bågarna måste passeras i samma slag från den sida av spelplanen som man spelar ifrån. Den spelare eller det lag, vars klot rätt passerat banan, gått ut som fribytare, krockat alla motståndare och först slår i fotkåppen, har vunnit. Deltagarna spelar i den ordning som utgångsspinnens färger anger uppifrån. Två som spelar i lag skall inte spela efter varandra. Om bara två spelare deltar kan de spela med två klot var.

**Start:** Varje spelare skall genom att lägga sitt klot inom en (1) fots avstånd från utgångsspinnen och försöka att i ett slag slå klotet genom den första bågen eller genom de båda första. Hela klotet måste passera bågen i ett slag för att man skall erhålla ett extraslag. Ligger någon del av klotet i bågen får man i nästa spelturn slå sig tillbaka för att sedan i kommande spelturn göra ett nytt försök att passera hela bågen i ett slag. Varje spelare får fortsätta så länge han spelar med framgång, det vill säga slår sitt klot genom i ordningsföljden rätt båge eller träffar ett klot - "krockerar" - eller huvudkäppen. Om en spelare slår utan att träffa sitt klot får han ett nytt slag, vidrör han vid klotet får han ej slå på nytt. Gör en spelare fel utdöms spelturnsstraff och det är nästa spelares tur att fortsätta

**Alltså:** En spelare som gått igenom en båge får ett nytt slag för att passera genom nästa eller - om klotet kommit ur läge - för att slå klotet till lämpligare läge för nästa slag. Därav följer också att den spelare som passerar två bågar i ett slag får två nya slag. Det går inte att ha slag "tillgodo".

**Krockering:** Om en spelare vill, har han rätt att med sitt klot sikta på en annan spelares klot. Om han träffar detta andra klot skall han lägga sitt eget intill och slå på det egna klotet så att det främmande klotet rör sig. Spelare får krockera så många klot i följd han vill, men inte samma klot två gånger utan att dessemellan ha passerat en båge med det egna klotet. Klot som inte hunnit passera de tre första bågarna få varken krockeras eller slås bort. O.B.S. Det är INTE tillåtet att sätta foten på klotet och slå bort motståndaren!

**Fribytare:** Den spelare som i rätt ordning passerat alla bågar, samt i ett slag i samma spelturn slår sig över halva planen, kallas fribytare. Misslyckas detta "fribytarlag" får klotet i nästa spelturn slås tillbaka nedanför fotkåppen för att göra ett försök att bli fribytare. För att bli vinnare måste fribytare krockera samtliga spelare, som passerat tredje bågen, innan han inom två slag slår klotet i fotkåppen. Misslyckas han med att träffa fotkåppen inom två slag får han krockera alla klot en gång till. Skulle genom eget eller andra spelares förvållande fribytarens klot slå i fotkåppen innan alla blivit krockerade får fribytare börja om spelet från början.

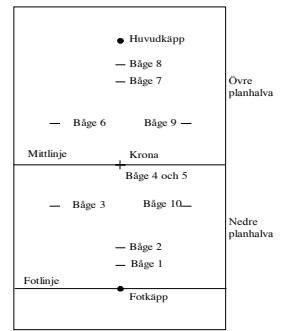


Figur 1. Spelplan och spelållbehör

**NOT: Fullständiga krocketregler finns på SCF:s hemsida [www.croquet.nu](http://www.croquet.nu).**

**Krockering:** Om en spelare vill, har han rätt att med sitt klot sikta på en annan spelares klot. Om han träffar detta andra klot skall han lägga sitt eget intill och slå på det egna klotet så att det främmande klotet rör sig. Spelare får krockera så många klot i följd han vill, men inte samma klot två gånger utan att dessemellan ha passerat en båge med det egna klotet. Klot som inte hunnit passera de tre första bågarna få varken krockeras eller slås bort. O.B.S. Det är INTE tillåtet att sätta foten på klotet och slå bort motståndaren!

**Fribytare:** Den spelare som i rätt ordning passerat alla bågar, samt i ett slag i samma spelturn slår sig över halva planen, kallas fribytare. Misslyckas detta "fribytarlag" får klotet i nästa spelturn slås tillbaka nedanför fotkåppen för att göra ett försök att bli fribytare. För att bli vinnare måste fribytare krockera samtliga spelare, som passerat tredje bågen, innan han inom två slag slår klotet i fotkåppen. Misslyckas han med att träffa fotkåppen inom två slag får han krockera alla klot en gång till. Skulle genom eget eller andra spelares förvållande fribytarens klot slå i fotkåppen innan alla blivit krockerade får fribytare börja om spelet från början.

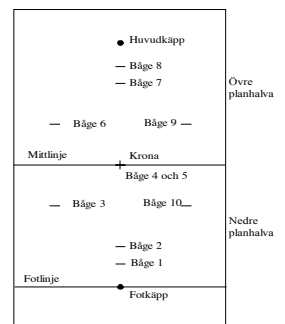


Figur 1. Spelplan och spelållbehör

**NOT: Fullständiga krocketregler finns på SCF:s hemsida [www.croquet.nu](http://www.croquet.nu).**

**Krockering:** Om en spelare vill, har han rätt att med sitt klot sikta på en annan spelares klot. Om han träffar detta andra klot skall han lägga sitt eget intill och slå på det egna klotet så att det främmande klotet rör sig. Spelare får krockera så många klot i följd han vill, men inte samma klot två gånger utan att dessemellan ha passerat en båge med det egna klotet. Klot som inte hunnit passera de tre första bågarna få varken krockeras eller slås bort. O.B.S. Det är INTE tillåtet att sätta foten på klotet och slå bort motståndaren!

**Fribytare:** Den spelare som i rätt ordning passerat alla bågar, samt i ett slag i samma spelturn slår sig över halva planen, kallas fribytare. Misslyckas detta "fribytarlag" får klotet i nästa spelturn slås tillbaka nedanför fotkåppen för att göra ett försök att bli fribytare. För att bli vinnare måste fribytare krockera samtliga spelare, som passerat tredje bågen, innan han inom två slag slår klotet i fotkåppen. Misslyckas han med att träffa fotkåppen inom två slag får han krockera alla klot en gång till. Skulle genom eget eller andra spelares förvållande fribytarens klot slå i fotkåppen innan alla blivit krockerade får fribytare börja om spelet från början.



Figur 1. Spelplan och spelållbehör

**NOT: Fullständiga krocketregler finns på SCF:s hemsida [www.croquet.nu](http://www.croquet.nu).**