

50^a Jornada DIM. La palabra, recurso creativo del docente Saturnino de la Torre



1. Activitats per a promoure i facilitar la innovació Investigación, Formación, Innovación-IFI

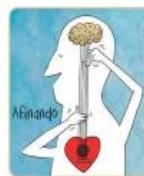


3. Com imagina que serà un aula i la manera d'ensenyar i aprendre d'aquí 12 anys (2030)



2. Quines són les principals metodologies, eines, continguts... que podem considerar innovadors

Conegar con la vida: Educar desde y para LA VIDA



Integrar lenguajes 2.0 Aprender de la calle

3. Com imagina que serà un aula i la manera d'ensenyar i aprendre d'aquí 12 anys (2030)

AVANCES Científ.
Neurociencia
Física cuántica
Computación
Biología cuántica
Ps. Sistémica
Conciencia

METAS: Aprender a aprender
Pensamiento crítico y creativo
Profesorado creativo
Alumnado autónomo
Met. Colaborativo
PCE; simulac. 3.0

II- CUALIDADES CREATIVAS

I- ELEMENTOS

CURRÍCULO
Competencias, valores,
Ayudar a Ser
Organización
Recursos

III-VALORES Humanos,
sociales, ecológicos, espirituales

AULA CREATIVA TRANSFORMADORA