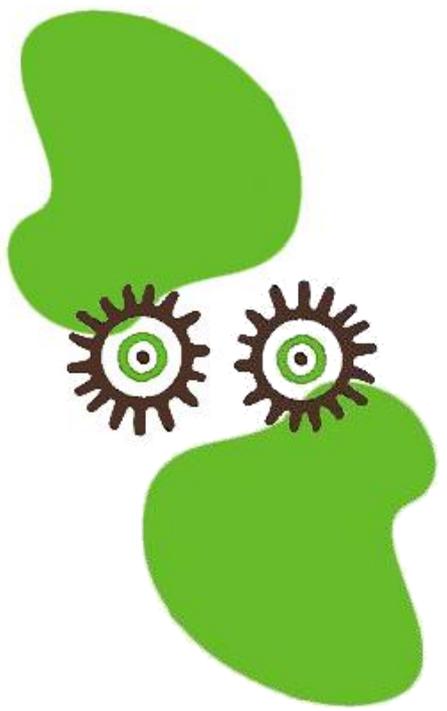


Utopies de la Saline royale



guide

Sur une idée originale de cdc pour la Saline royale – Cité des utopies



Vous êtes l'observateur du guide !

Que l'on prenne conscience de l'importance du rôle du guide dépend de vous !

Votre rôle

Aider le groupe à **comprendre** le rôle du **guide**.

Vos pouvoirs

- **Observer et évaluer** la manière dont le guide remplit son rôle (étape 1)
- **Rendre compte de vos observations et évaluations ; suggérer des améliorations** (étape 2)

Vos handicaps

- **Impossibilité de parler** pendant la discussion (étape 1)
- **Impossibilité de parler tant que le gardien du temps ne vous a pas donné la parole** (étape 2)

Vos qualités

Vous savez **écouter attentivement** les gens et êtes capable de rester concentré et **silencieux** un long moment. Vous êtes **observateur**. Vous remarquez souvent des **détails** que personne d'autre ne voit et savez vous placer au **meilleur**

endroit pour bien observer (n'hésitez pas à changer de place avec quelqu'un d'autre si besoin !).

Vos actions

Observer - Prendre des notes - Parler

Votre matériel

De quoi prendre des notes (papier, paper-board, ordinateur, etc.)

Conseils pour l'observation :

A chaque fois que le guide prend la parole, vous devez observer s'il respecte bien son rôle (R), ses pouvoirs (P1 et P2) et ses handicaps (H1 et H2):

- **R** : Permettre à la réflexion de progresser **Oui/Non**
- **P1** : Interrompre la réflexion librement **Oui/Non**
- **P2** : Interroger quelqu'un qui vient de prendre la parole **Oui/Non**
- **H1**: Impossibilité de participer à la discussion avec les autres joueurs **Oui/Non**
- **H2**: Impossibilité d'interroger deux fois de suite une même personne **Oui/Non**