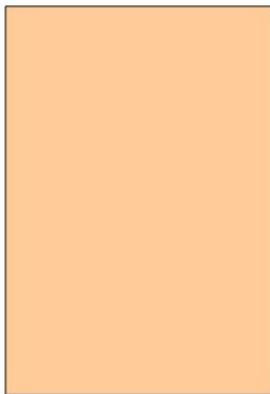
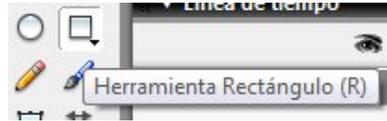


## Un espejo (utilizando Flash)

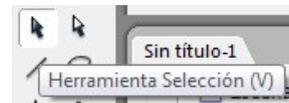
Comprobaremos que en la barra de herramientas, tengamos en el apartado de los colores el correspondiente al lápiz en color negro para que la línea que corresponderá al borde del espejo que vamos a diseñar esté en este color. El color del relleno por el momento no nos interesa ya que lo eliminaremos para quedarnos sólo con el borde del rectángulo.



Elegiremos la herramienta rectángulo y clicando y arrastrando sin soltar en el escenario dibujaremos un rectángulo con las dimensiones deseadas para tener el espejo que queremos hacer.

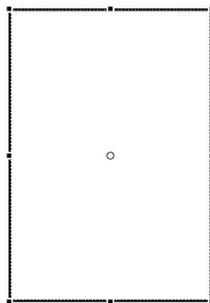
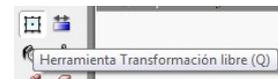


Elegiremos del cuadro de herramientas la flecha que corresponde al cursor (la primera flecha de la izquierda de las dos que hay – herramienta de selección).



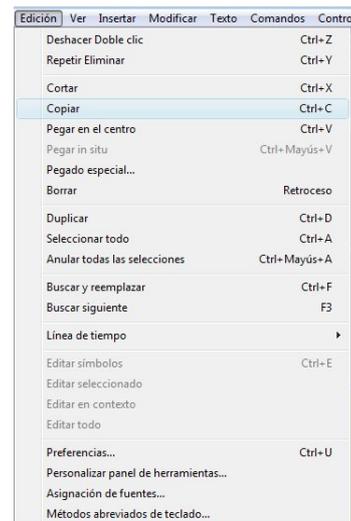
Con el puntero del cursor, clicaremos en el color de relleno del rectángulo que hemos dibujado y al quedar marcado y seleccionado, lo suprimiremos con la tecla suprimir del teclado del ordenador. Nos ha quedado un rectángulo vacío y ribeteado con línea de color negro.

Con el puntero del cursor, clicaremos dos veces seguidas sobre la línea del rectángulo y nos quedará seleccionado todo el rectángulo. Con la línea del rectángulo seleccionada, elegiremos la herramienta de transformación libre y nos quedará el rectángulo seleccionado como se muestra en la figura.



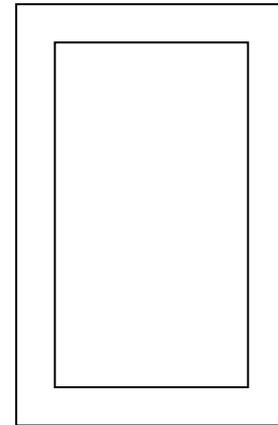
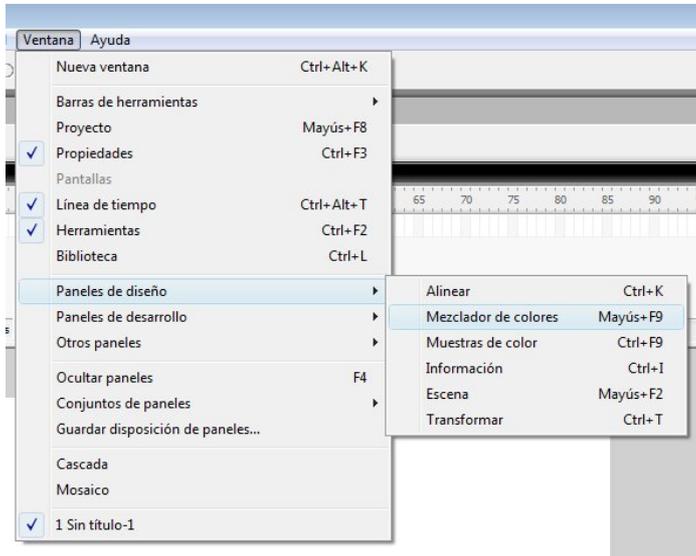
Teniendo seleccionado el rectángulo elegiremos del menú principal la opción de edición y seleccionaremos dentro del mismo la opción de copiar.

Con esta opción, el ordenador ha copiado en su memoria una imagen exacta del rectángulo que tenemos y que ahora podremos utilizar para hacer la parte interna del espejo, pero ya que la tenemos copiada en la memoria, volveremos a activar el mismo menú de edición y ahora elegiremos la opción de pegar in situ. Con esta opción se colocará la imagen copiada en la memoria del rectángulo, justo sobre el primer rectángulo, pero con los tiradores de la herramienta de transformación que todavía tenemos seleccionada.



Utilizando estos tiradores, modificaremos el rectángulo copiado hasta conseguir que este segundo rectángulo tenga las dimensiones adecuadas para que nos quede como el marco que ha de contener al espejo que vamos a diseñar.

Elegiremos del menú principal la opción ventana y dentro del mismo paneles de diseño / mezclador de colores.



Abriremos el menú de mezclador de colores que tenemos en la parte derecha del Flash (si está oculto, lo abriremos con la pestaña correspondiente que hay en el marco de la derecha de Flash y tendremos en dicho

menú la herramienta propicia para hacer la mezcla de colores que necesitaremos para pintar la madera que llevará el marco de nuestro espejo.

Elegiremos dentro del mezclador de colores la opción radial y clicaremos en el centro de la barrita que nos sale para poner otro indicador de mezcla de colores.

Estos indicadores tienen un pequeño triángulo que está de color blanco en caso de no tenerlo seleccionado o de color negro en caso de que lo hayamos seleccionado. Estos indicadores se pueden quitar clicando, arrastrando y soltando fuera de la barrita central, con lo que podremos sacarlos de la barrita quedando sólo dos (uno en cada extremo) que no podrán salir, pero por el contrario si clicamos sobre la barrita central, podremos colocar más indicadores para tener los que deseamos y hacer la mezcla de color que necesitamos.



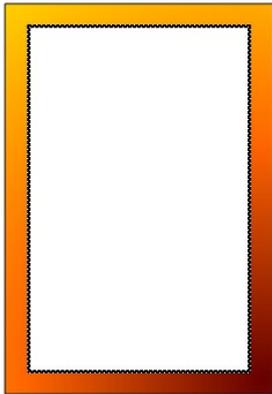
En nuestro caso sólo nos interesa tener tres indicadores en la barra y col el que tengamos seleccionado (triángulo en color negro), podremos elegir los colores para cada uno de ellos y que podrían ser los que se muestran en la imagen de marrón oscuro, rojo y naranja claro o amarillo.

Elegiremos de la barra de herramientas (de la parte izquierda del Flash) la herramienta de rellenar y rellenaremos el color del marco de nuestro espejo. Hay que fijarse, que si clicamos en diversos puntos del interior del marco, la parte oscura o clara quedará en el lugar deseado para que la luz llegue por la parte derecha o izquierda.



En nuestro caso nos quedaría un marco pintado como se muestra en la figura ya que hemos rellenado clicando en la parte inferior derecha del marco.

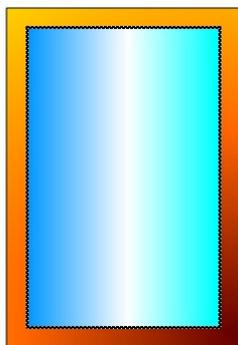
En nuestro caso nos quedaría un marco pintado como se muestra en la figura ya que hemos rellenado clicando en la parte inferior derecha del marco.



Ahora procederemos de la misma forma con el mezclador de color para conseguir el color del espejo interior. Para conseguir este efecto, elegiremos tres indicadores del mezclador de color con color azul claro en los indicadores de los extremos y color blanco en el indicador del centro para que simule el reflejo del cristal del espejo. En este caso elegiremos la opción de relleno lineal tal como se muestra en la imagen.



Volveremos a elegir del menú de herramientas la herramienta de relleno (herramienta cubo de pintura) y clicaremos en la parte central para conseguir que nos quede el relleno lineal como vemos en la figura.



Todavía podemos mejorar el reflejo del cristal del espejo utilizando la herramienta transformación de relleno y si clicamos en la parte central del cristal del espejo, saldrán unos tiradores. Si nos fijamos, veremos que uno de los tiradores es un círculo y si nos colocamos sobre el mismo, veremos que clicando y arrastrando,



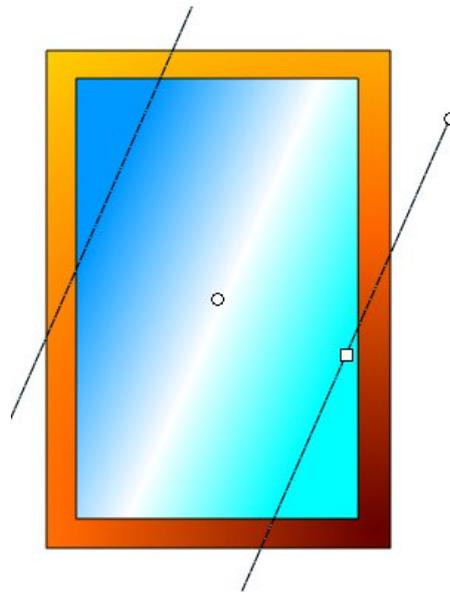
podremos girar el reflejo del relleno quedando como en la figura que se muestra.

Ya tenemos el espejo conseguido, pero para darle un poco más de realismo y diseño, podemos clicar en las líneas negras de la derecha e inferior del rectángulo interior y le cambiamos el color de la línea en blanco.

También podemos colocarnos en el extremo superior izquierdo del marco y deformar el mismo clicando y arrastrando, clicar en uno de los laterales del marco y deformarlo curvando el lateral...

Se pueden hacer las modificaciones que queramos para conseguir un buen diseño. En nuestro caso lo hemos diseñado como se muestra en la figura.

Procuraremos aplicar estos recursos que nos ofrece Flash para hacer nuevos y bonitos dibujos y diseños.



Desde genmagic deseamos que os salgan buenos diseños.

[www.genmagic.net](http://www.genmagic.net)