

2017 年度 SUPA 全日本選手権/SUPA 公認大会レギュレーション

SUP レースクラス

(予選) 各地区 SUPA 公認大会における全日本出場基準は以下のとおり

※各地区公認大会における全日本出場権獲得は、エリートクラス（5 Km 以上）では、エリートクラスのうち上位 50%以上、オープンクラスでは完走者のみが対象

※SUP レースクラスにおける **ISA 世界大会への選抜はエリートクラスが対象**

(2017 年度全日本選手権：開催案内)

(1)レースカテゴリ：

- a. エリートクラス（男女）（12.6ft 以下）
- b. オープンクラス（男女）（以下記載）

(2)エキップメント

(オープンクラス)

- a.12.6ft 以下のレースボードクラス
- b.12.6ft 以下のインフレーターブルクラス
- c.14.0ft 以下のインフレーターブルクラス**

(ファンクラス：旧サーフボードクラス)

- d.12.0ft 以下（サーフ/インフレ含む）

(3)距離

- a. エリートクラス（5Km 以上）※上位 50%以上
- b. オープンクラス（同じ）※完走者

《新設》

(4)ジュニア（中学生）/ユース（高校生）/Kids（小学生以下）

- ✓ 予選会でのこのクラスの開催可否は主催者判断
- ✓ 全日本についてはエリートクラスとのダブルエントリーは不可
- ✓ 予選会なしのエントリー受付とする
- ✓ 2017 全日本にカテゴリを新規設ける。

《新設》

(5)シニア（60 歳以上）

- ✓ 予選会でのオープンクラスで完走者

SUP サーフィンクラス

(予選) 各地区 SUPA 公認大会における全日本出場基準は以下のとおり

※ジャッジ基準は NSA のジャッジ基準に準ずる

※クラス分けについては、原則スペシャル/オープンとする。ただし、募集人数によってクラス分けできない場合は大会エントリー登録クラスに基づきポイントが付与される

※全日本出場についてはポイントランク※（100pt 獲得）による

（例）1 ラウンド（4 人制）敗退で 50Pt 獲得

※ポイントランクについては、別途ポイント算定フォームを使用

※ヒート時間の前提：予選 13～15 分、ファイナルは 15～20 分を推奨

※最低 1 ラウンド 4 ヒート以上推奨（ヒート人数は規定しない）

注 1) 1 ラウンド決勝の場合 5 人までとする。ポイントは、5 位：50Pt、4 位：80Pt、3 位：110Pt、2 位 130Pt、1 位 150Pt となり、2 位以上が自動的に全日本出場権を取得できる

注 2) 1 ラウンド 6 名の場合は、2 ヒートとして頂く

※各地区公認大会でのダブルエントリーは主催者の判断可否による。

(2017 年度全日本選手権：開催案内)

(SUP サーフィン/ショートクラス)

a. スペシャルクラス（男女）※年齢制限なし

b. オープンクラス（男女）

イ) 年齢別クラス（共通）

- ジュニア（中学生）/ユース（高校生）/Kids（小学生以下）

ロ) 年齢別クラス（男子）

- 39 歳以下（メンクラス）
- 49 歳以下（シニアクラス）
- 50 歳以上（マスタークラス）

ハ) 年齢別クラス（女子）

- 40 歳未満
- 40 歳以上

(SUP サーフィン/ロングクラス)

a. ロングボードクラス※年齢制限なし

(男女、予選会から男女分け)

b. 9.0ft 以上のボード使用が前提

SUP サーフィニールールおよび審査方法について

※ライディング採点基準はN S Aルールを採用する。

※競技時間及びレギュレーションは以下の通りとする。

- 1) 1ヒート基準とし13分～15分 に設定する。
【ファイナルヒート 基準とし15分～20分を目安とする。】
R1～セミファイナル 13～15分 : ベスト2～4 マキシム 8～12
ファイナル 15分～20分 : ベスト2～4 マキシム 10～12
【波のコンディションによりコンテストディレクターとヘッドジャッジによって決定する】
- 2) 基本ウェーブカウントは選手各自にて管理し競技に臨む。
【競技中、放送にて競技時間の経過、タイムスケジュール進行を行う】
【競技中に選手の希望にてウェーブカウントアナウンスも対応出来る限りにて行う】
- 3) ヒートスタート前の選手はスタンディングをしてはならない。
【ゲティングアウト時も同様スタンディングを行ってはならない】
【身体上の都合にてやむをえない場合は例外とする】
- 4) ピーク優先、ファーストターン優先
【アプローチする波の突端 ピークに近い者を優先とする】
【波を捉え最初に進行方向を定め明確にボードを傾けターンをした者を優先とする】
- 5) 互いに向かい合った方向にライドする際には、危険回避を行う。
【危険回避を行わず、意図的にラインクロスまた接触した際、両者共に妨害減点とする】
【接触事故による問題は双方にて解決し、主催者、運営側に責任を問うことは出来ない】
- 6) ヒート中の波待ちはスタンディングを義務とする。
【ヒート中の波待ちをスタンディングせず行った場合、そのヒートのトータルスコアより1ポイント減点する】
- 7) ヒート中のゲティングアウトはスタンディング、ニースタンド、腹ばいを問わない
【ヒート選手のライディングの邪魔にならない様に指定されたポジションからゲットする】
- 8) 競技時間はオフィシャルによって計測され、ホーンにて告知する。
【 開始時 1回 終了時 2回 】
- 9) 競技時間はタイムパネル（旗の場合もあり）によっても表示を行う。
【開始時 緑 終了3分前 黄 終了時 赤 】
- 10) 競技開始は通常沖のラインナップから行うが、状況によりビーチスタートで行なう場合がある。
- 11) 競技開始はホーンのなり始めた時点とする。
【インアーリー競技開始ホーン前のライディングは採点しないと同時に減点となる】
- 12) 競技終了はアナウンスで終了5秒前から1秒毎にカウントダウンし「0」のコールと同時に鳴らされる。
1回目のホーンによる。
【ヒート終了後のアップアフター、スタンディング及びライディングは減点となる】
- 13) 運営側にて、タイムテーブルを会場アナウンスにて周知を行う。
【基本的に選手は個々のタイムテーブルを確認し自己調整を行わなければならない】

- 1 4) 競技時間内にマキシムウエーブを満たした選手は速やかに腹ばいにて退水しなければならない。
【マキシムウエーブを満たしなお退水しない選手は減点となる】
- 1 5) ヒート途中での競技時間延長は行わない。
【何らかの理由により競技が中断された場合、その時点から再スタートし、残り時間を競技時間とする】
- 1 6) 採点方法はベストウエーブの合計得点の高い順に順位をつける。
【例、ベスト2 ウエーブの合計点数を計算して順位を決めるが、同点の場合はベスト1にて決める】
【ベスト1にて同点の場合はベスト3、4、5にて同点が崩れるまで繰り返される】
- 1 7) 一度コールされたヒート結果については覆す事は出来ない。
【ヒート結果を変える事はできないが、指摘内容、意見内容を参考意見とし申し入れできる】
- 1 8) 正式タイムスケジュールはコンテストディレクターとヘッドジャッジによって決定する。
【減点及び指導、指摘は同様、コンテストディレクターとヘッドジャッジによって決定する】
- 1 9) コンテスト（競技）エリアフラッグを設置し競技を行う。
【ヒート参加選手は競技エリアフラッグ内にて競技する】
- 2 0) 明らかに競技エリアフラッグ外からのライディングは採点対象外とみなす。
【何度となくエリアフラッグ外からのライディングを繰り返す選手は減点となる】
- 2 1) 減点は毎ヒートごとトータルスコアから最大 1 ポイントとする。
【大会（イベント）開催中に減点3を受けた選手は失格処分とする】
- 2 2) ヒートに臨む選手はゼッケンカウンターにてゼッケンを受け取りその場にて着用する。
【ゼッケン返却時もゼッケンカウンター迄着用しゼッケンカウンターにて脱ぐ事とする】
【ゼッケン未着用選手は失格処分とする】
- 2 3) スポーツマンシップに則った競技者対応が出来ないとみなした選手は失格とする。
【危険行為、指導、指摘、に対応しない選手は失格処分とする】
- 2 4) 大会（イベント）がなんらかの理由にて途中で中止になった場合はそのラウンドに残った選手以上でポイントを均等に分配するものとする。
【一度中止になった大会は再試合しないものとする】
- 2 5) 大会当日から運営不可の際には、エントリー費を返金する事とする。
【エントリー費返金の際、事務手数料を差し引き返金する】

2017 年度 SUPA アワード/年間ランキング表彰

① (SUP レース)

※レースポイントランキングについては、総合順位とする。

※ランキング表彰については、各レースクラス別 (①エリート/②オープン/③インフレータブル) にて表彰する

② (SUP サーフィン)

※サーフィンポイントランクについては、総合順位とする。

※ランキング表彰については、各レースクラス別 (①ショートスペシャル/②ショートオープン/③ロング) にて表彰する。

③ (King of SUP)

※SUP レース+SUP サーフィンの総合で SUP の総合チャンピオンを表彰する。

※ (対象カテゴリ)

・SUP レース : エリートクラス

・SUP サーフィン : ショートスペシャルクラス、ロングボードクラス