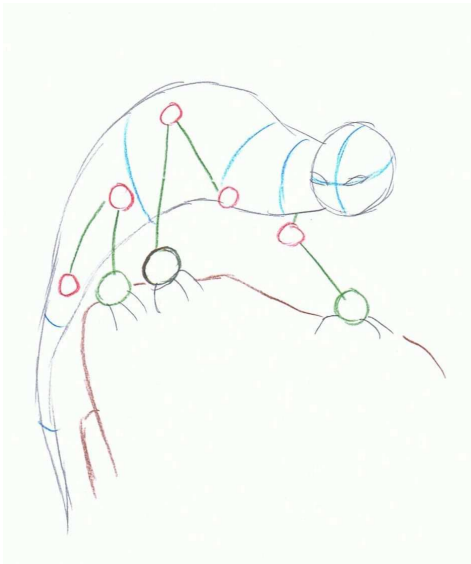
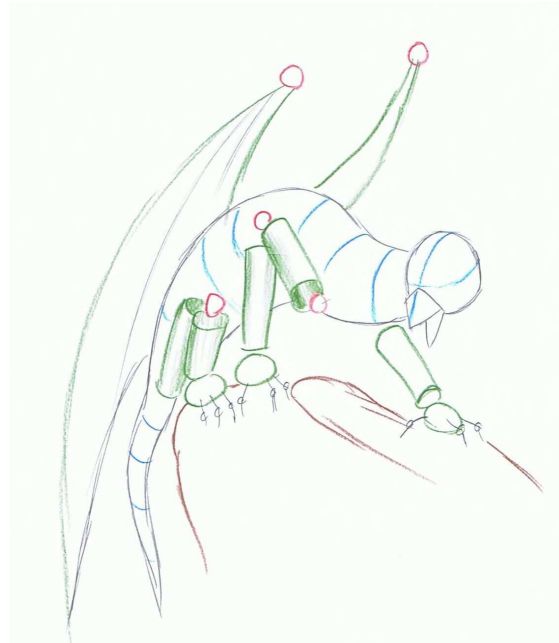


## Drakens kropp



1. Börja med huvud och drakkroppen. Sedan så kan du teckna benen.



2. Sedan kan du tydliggöra benens riktning med hjälp av rör, och lägga till vingarna.



3. Sedan så jobbar du med att få fram musklerna i kroppen och hur det påverkar kroppens och benens form. Det är också dags att teckna Drakens kam.



4. Jobba med ljuset när du skuggar och färglägger.