

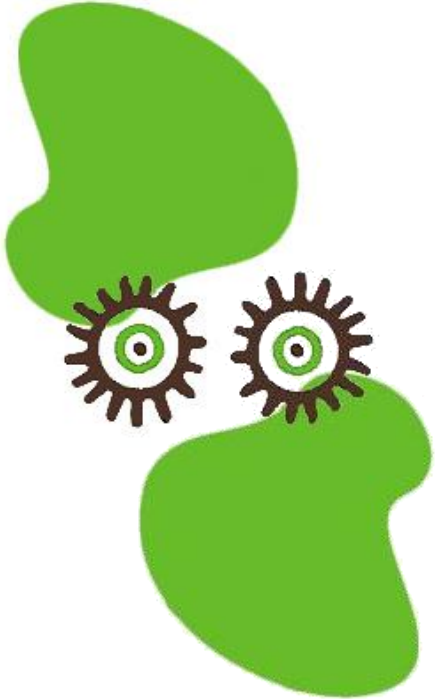


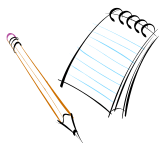
Philo  
TEAM 1.0

*Sur une idée originale de cdc pour  
la Saline royale – Cité des utopies*



# É - É - É - É - É - É - É - É - É





## Vous êtes le secrétaire !

Que l'on garde une trace de la réflexion dépend de vous !

### Votre rôle

- **Garder une trace** des principales idées échangées (étape 1)
- **Résumer au groupe les principales idées** échangées (étape 2)

### Vos pouvoirs

- **Prendre des notes** (étape 1)
- **Synthétiser vos notes** à haute voix (étape 2)

### Vos handicaps

- **Impossibilité de parler** pendant la discussion (étape 1)
- **Impossibilité de parler tant que le gardien du temps ne vous a pas donné la parole** (étape 2)

### Vos qualités

Vous savez **écouter attentivement** les gens et êtes capable de rester **concentré** et **silencieux** un long moment. Vous savez faire la **différence entre ce qui est important et ce qui ne l'est pas**. Vous êtes **rigoureux** et **méthodique**. Vous

**notez systématiquement** tous les **éléments de réponse** apportés par les joueurs à la **question traitée** ainsi qu'aux **questions-étapes** auxquelles le groupe essaye de répondre.

### Vos actions

- **Ecouter**
- **Prendre des notes**
- **Parler**

### Votre matériel

De quoi prendre des notes (papier, paper-board, ordinateur, etc.)

## Modèle pour la prise de notes :

Question principale traitée :

.....?

*Réponses des joueurs :*

.....

Questions-étapes :

1. ....?

*Réponses des joueurs :*.....

2. ....?

*Réponses des joueurs :*.....

Etc.