

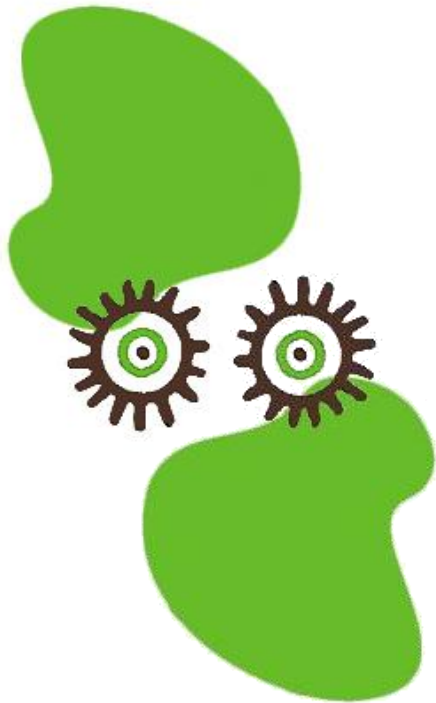


Philo
TEAM 1.0



*Sur une idée originale de cdc pour
la Saline royale – Cité des utopies*

U
T
O
P
I
E
S
E
T
I
E
R
N
E
S





Vous êtes le guide !

La progression et la cohérence de la discussion dépendent de vous !

Votre rôle (étape 1)

Faire en sorte que les apporteurs d'idées **ne se perdent pas dans la discussion** et qu'ils s'efforcent de **répondre à la question posée**.

Vos pouvoirs

- **Interrompre la réflexion** quand bon vous semble
- **Interroger quelqu'un** qui vient de prendre la parole

Vos handicaps

- **Impossibilité de donner votre avis** sur ce qui est dit ; de participer à la discussion avec les autres joueurs
- **Impossibilité d'interroger deux fois de suite** une même personne

Vos qualités

Vous savez **écouter attentivement** les gens et êtes capable de rester **concentré** et **silencieux** un long moment. Vous êtes **exigeant** avec les gens qui s'expriment et n'aimez pas les discussions floues, qui tournent en rond ou partent dans tous les sens. Vous êtes **rigoureux** et **méthodique**. Vous

pensez qu'il faut bien formuler, analyser et comprendre une question avant d'essayer de la résoudre.

Vous **parlez peu**, n'aimez pas vous mettre en avant ni vous imposer. Vous savez **orienter une discussion de manière souple et discrète** par quelques questions posées à la bonne personne au bon moment.

Vous sollicitez les joueurs avec délicatesse pour les amener à **approfondir leurs réflexions**.

Vos actions

Poser une question à un joueur qui vient de parler

Exemples de questions pour guider :

1. *Demander aux joueurs de **définir clairement** les principaux mots de la question*
2. *Demander aux joueurs **ce que sous-entend la question** (présupposés)*
3. *Demander aux joueurs de **préciser le lien entre leur intervention et la question traitée** (s'agit-il d'une réponse à la question ? d'une autre question ?)*
4. *Demander aux joueurs de **préciser le lien entre leur intervention et l'intervention du joueur précédent** (s'agit-il d'une objection, d'une confirmation, d'une illustration ? etc.).*