



conciliation

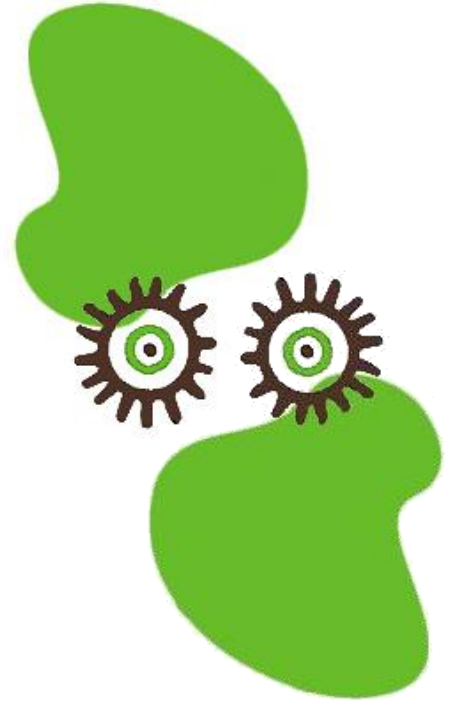


Philo  
TEAM 1.0



*Sur une idée originale de cdc pour  
la Saline royale – Cité des utopies*

U  
T  
O  
P  
I  
E  
S  
C  
I  
T  
É  
D  
E  
S  
U  
T  
O  
P  
I  
E  
S





## Vous êtes un apporteur d'idées !

### Talent : la conciliation

La richesse de la réflexion dépend de vous !

#### Votre rôle (étape 1 : réflexion collective)

**Enrichir la réflexion collective** en apportant vos idées, remarques, critiques, etc.

#### Vos pouvoirs

→ **Donner votre avis** sur la question posée

#### Vos handicaps

→ **Impossibilité de parler** tant que le gardien du temps ne vous a pas donné la parole

#### Vos qualités

Vous êtes **spontané** et **détendu** et ne craignez pas de donner votre avis devant tout le monde. Vous aimez discuter et **échanger des idées** avec d'autres. Vous êtes **curieux** et **inventif**. Vous aimez faire des **hypothèses** et découvrir de **nouvelles idées**, même les plus inattendues. Vous pensez que l'**erreur est utile** et permet de progresser. Vous êtes **modeste**. Vous n'hésitez pas à vous corriger ou à

**reconnaître votre ignorance** au cours de la discussion.

Les idées des autres vous intéressent : vous les **écoutez attentivement**. Avant d'intervenir, vous vérifiez que ce que vous avez à dire est **pertinent** à ce moment de la discussion. Sinon, vous attendez un autre moment pour éviter que la discussion ne parte dans tous les sens.

#### Vos actions

**Donner votre avis**

#### Votre talent personnel

La **conciliation** ! Vous **détestez les conflits** et cherchez toujours à **mettre tout le monde d'accord**. Vous arrivez à voir des **points communs** là où personne ne les voit !

#### Vos expressions préférées :

*« Quels sont les points communs... ? » ; « Il y a des points d'accord... » ; « On peut faire un parallèle entre cette idée et cette autre... » ; « Il y a de nombreux rapports/similitudes/ressemblances/correspondances » ; « Peut-on trouver un compromis / un équilibre entre vos positions ? » ; « Cela fait-il consensus ? » ; etc.*