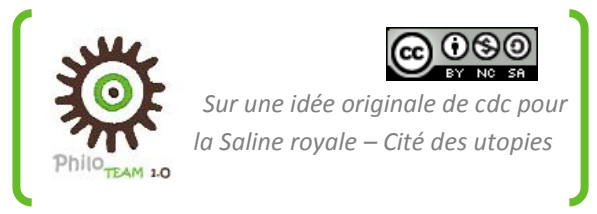


U
T
O
P
I
E
S
C
I
T
É
D
E
S
U
T
O
P
I
E
S



*Sur une idée originale de cdc pour
la Saline royale – Cité des utopies*





Vous êtes le gardien du temps !

Le bon déroulement dépend de vous !

Votre rôle

- Veillez au **respect des horaires** attribués à chaque étape (étape 1 : 45 min ; étape 2 : 20 min.)
- Veillez à ce que **chacun puisse s'exprimer** dans de bonnes conditions

Vos pouvoirs

- **Lancer et clore les deux étapes** de la partie
- **Donner et retirer la parole** aux joueurs pendant la partie

Vos handicaps

- **Impossibilité de donner votre avis** pendant la discussion
- **Impossibilité de maîtriser les prises de parole du guide**

Vos qualités

Vous êtes **précis, rigoureux**, conscient du temps qui passe et de la **nécessité de respecter les horaires**. Vous souhaitez que tous les joueurs puissent **s'exprimer librement** pendant la partie. Vous **observez avec attention** les apporteurs d'idées pour identifier ceux qui souhaitent parler. Vous distribuez la parole avec **justice** et

bienveillance sans donner l'impression d'interroger les participants. Vous veillez à ce que **personne ne monopolise la parole**.

Vos actions

- **Regarder votre montre**
- **Annoncer le début et la fin** de chacune des deux étapes
- **Désigner celui qui peut prendre la parole**
- **Interrompre avec tact** une personne qui parle trop

Votre matériel

montre ; règles pour distribuer la parole (voir ci-dessous)

Règles pour distribuer la parole :

Etape 1 (réflexion collective - 45 min.) :

Priorité à ceux qui **demandent la parole** (en levant la main) et qui **n'ont pas encore parlé**

Etape 2 (bilan de la réflexion - 20 min.), dans l'ordre :

1. **Parole au secrétaire** pour synthèse de ses notes
2. **Parole à l'observateur du guide** (si présent), puis au **guide** pour réactions sur son rôle
3. **Parole à l'observateur du gardien du temps** (si présent), puis au **gardien du temps** pour réactions sur son rôle
4. **Parole à tous ceux qui le souhaitent**