

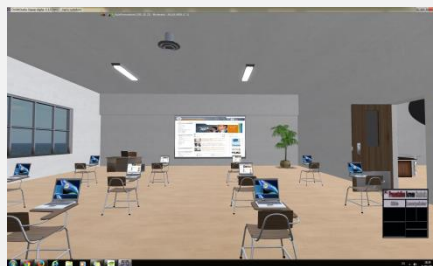


Curso Superior Universitario Innovación Educativa

Formación 3.0.



CAMPUS 3D INMERSIVO – AULA



BIBLIOTECA



SALA DE PROFESORES



DOCENTES



D. Mario Castellano González

Analista de Sistemas.

Experto en entornos virtuales para la formación y el aprendizaje
Presidente de AULA DE FORMADORES en España y Latinoamérica
Presidente de CASTEGAMES STUDIO en España y Latinoamérica
Profesor Universitario y Coordinador en diversas Universidades de Latinoamérica , impartiendo formaciones de apps móviles y videojuegos.

Fundador de HISPA3D , plataforma inmersiva utilizada para la capacitación educativa a través de VIRTUAL CAMPUS 3D

D. Fidel Gonzáles Quincho

Presidente Fundador de Intellectun.

Asesor y Consultor en Tic aplicado a la educación y Gestión Empresarial

Organizador de Eventos Educativos Internacionales en TIC para la Educación.

Organizador de cursos de formación docente en TIC y Cultura Digital

Conferencista Internacional en Gestión TIC para la Educación y la Empresa.

Especialista en aplicar Herramientas tecnológicas y digitales en la educación.

Propuesta del nuevo modelo educativo " LA NEUROPERDAGOCIA DIGITAL"

introducción



En este Curso Superior Universitario de Innovación Educativa se enseña a los docentes profesores y profesionales de la Educación a utilizar las herramientas educativas apropiadas para que la relación entre alumno-profesor sea mucho más práctica y cercana.

Dirigido a



Docentes Universitarios, profesores escolares, profesionales de la Educación, Ingenieros, Licenciados... y todo interesado en la materia

objetivos



Durante todo el curso el alumno obtendrá los conocimientos especializados necesarios para aprender a utilizar las herramientas educativas que hoy existen en el mercado. Conocerá las redes sociales, utilización de plataformas on line y plataforma 3d Inmersivos, sistemas de videoconferencias..etc. Aprenderán los principios fundamentales en que se basan estas herramientas para estar preparados en las TICs.

metodología

25 % teoría
25 % ejemplo
25 % caso práctico
25 % Cuestionarios



temario

MODULO 1. TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN PARA INCREMENTAR LA PRODUCTIVIDAD

25 h Semanales . 22 h. on line y 3 horas de tutorías en el AULA 3D

MODULO 2. DISEÑO Y DESARROLLO DE MATERIALES EDUCATIVOS EN EL ÁMBITO DIGITAL.

25 h Semanales . 22 h. on line y 3 horas de tutorías en el AULA 3D

MODULO 3. DIRECCIÓN Y DOCENCIA EN AMBIENTES VIRTUALES DE APRENDIZAJE

25 h Semanales . 22 h. on line y 3 horas de tutorías en el AULA 3D

MODULO 4. GESTIÓN EDUCATIVA Y TECNOLÓGICA

25 h Semanales . 22 h. on line y 3 horas de tutorías en el AULA 3D



material



- Claves plataforma on line.
- Claves avatar para AULA 3D
- Descargas en PDF
- Videos
- Prácticas
- Tutoría on - line durante el mes
- Plataforma moodle.
- Plataforma de integración sloodle

modalidades



- On line - plataforma moodle
- Virtual - plataforma 3D y videoconferencia

inversión



\$US. 100 Dólares el Curso Completo
100 horas duración (1 mes aprox)

contáctanos



Aula de Formadores
info@auladeformadores.com
España